**Informe de avances**

**Nombre:** Lucila Fernandez Achille

| Fecha | Trabajos realizados |
| --- | --- |
| 09/04/25 | **Tema puntual trabajado en la jornada:**  Inicio del TP, repasar Pygame, investigar cómo funciona el juego “Space Invaders”, crear el repositorio.  **Experiencias Positivas:**  Logré avanzar en el programa, encontrar todas las imágenes y ya es jugable aunque falta agregar funciones. Fue bueno refrescar lo que ya sabía de Pygame.  **Problemas encontrados:**  Hoy no tuve problemas.  **Temas a investigar en la siguiente clase:**  Seguir agregando funciones en el juego, como las vidas y el multijugador local. |
| 09/04/25 | **Tema puntual trabajado en la jornada:**  Space invaders, bucle principal.  **Experiencias Positivas:**  Avancé con el código incluyendo modificaciones.  **Problemas encontrados:**  Tuve varios problemas con la indentación.  **Temas a investigar en la siguiente clase:**  Seguir y terminar el juego. |
| 23/04/2025 | **Tema puntual trabajado en la jornada:**  Bucle principal.  **Experiencias Positivas:**  Pude avanzar con la mayoría de los requisitos pedidos por la consigna. Agregué un menú, hice la opción de multijugador.  **Problemas encontrados:**  Se acerca la fecha de entrega y quedan cosas que pulir.  **Temas a investigar en la siguiente clase:**  Terminar todos los detalles para que esté listo para entregar. |
| 24/04/2025 | **Tema puntual trabajado en la jornada:**  Chequear que todo funcione, estética, escudos, efectos de sonido, etc.  **Experiencias Positivas:**  Es jugable.  **Problemas encontrados:**  Tuve problemas con los escudos, y que se rompan por partes con los proyectiles y las balas |

* **Aclaración:** Cada vez que me quedaba trabada con algo recurría a tanto la documentación de pygame como a ejemplos pedidos a chat GPT, y también busqué algún que otro ejemplo en Google, directamente.